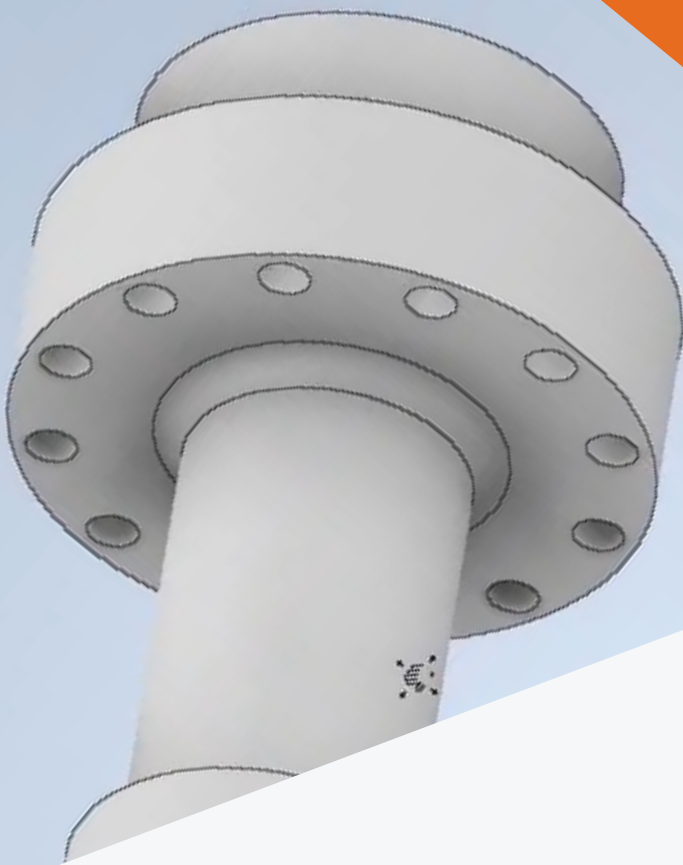




PLC
expert

PROGRAM SZKOLENIA

INVENTOR - szkolenie podstawowe



PROGRAM SZKOLENIA

Pierwszy dzień szkolenia (16h)

1. WSTĘP TEORETYCZNY I PODSTAWY RYSUNKU TECHNICZNEGO

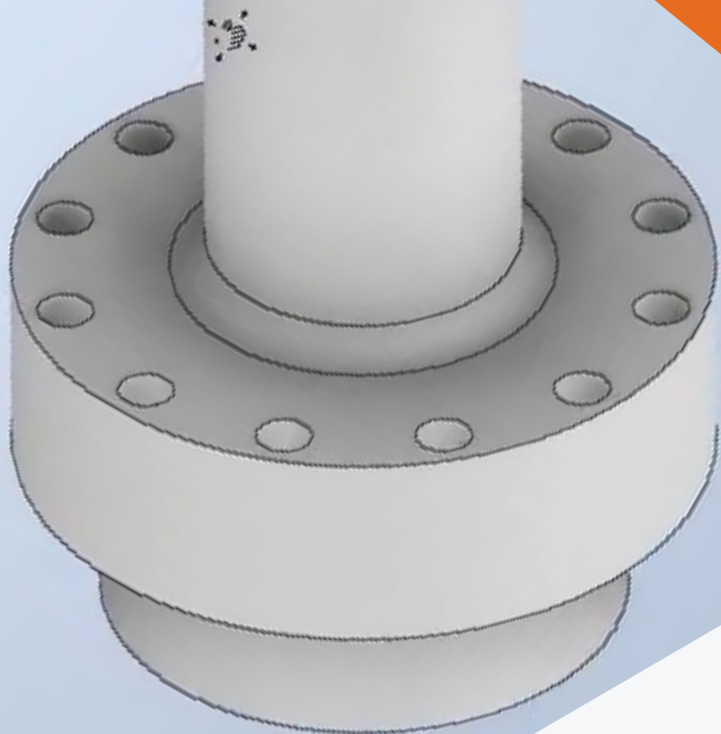
- INTERFEJS UŻYTKOWNIKA
- UKŁAD WSPÓŁRZĘDNYCH RYSUNKU
- WYBÓR MATERIAŁU DLA TWORZONEGO KOMPONENTU
- PODSTAWOWA WSPÓŁPRACA Z POŁEM ROBOCZYM
- METODOLOGIA TWORZENIA MODELI 3D

2. WSTĘP DO PROGRAMU INVENTOR RYSOWANIE SZKICÓW

- ROZPOCZĘCIE RYSOWANIA NOWEGO SZKICU ORAZ PODSTAWOWE NARZĘDZIA DO RYSOWANIA
- POZOSTAŁE NARZĘDZIA DO RYSOWANIA SZKICU
- WYMIAROWANIE SZKICU

3. RYSOWANIE SZKICÓW - RYSUNKI 2D

- PODSTAWOWE FUNKCJE RYSOWANIA SZKICÓW, WYMIAROWANIA I POJĘCIA SZKICÓW
- RELACJE MIĘDZY ELEMENTAMI SZKICU
- LINIE KONSTRUKCYJNE ORAZ OPERACJE LUSTRA
- OPERACJE SZYKU LINIOWEGO I KOŁOWEGO



PROGRAM SZKOLENIA

Drugi dzień szkolenia (16h)

4. MODELOWANIE SZKICÓW WIELOELEMENTOWYCH

- SPOSOBY WYBORU PŁASZCZYZN OPERACJE WYCINANIA ORAZ OPERACJE ZAOKRĄGLANIA I FAZOWANIA
- GEOMETRIA ODNIESIENIA, OPERACJE LUSTRA I SZYKU
- OPERACJE POCHYLENIA I SKORUPA

5. MODELOWANIE ELEMENTÓW OBROTOWYCH

6. ZADANIA PRAKTYCZNE

7. MODELOWANIE ELEMENTÓW O ZŁOŻONEJ GEOMETRII

- OPERACJE DODANIE/WYCIĘCIE PRZEZ WYCIĄgniĘCIE PO ŚCIEŻCE
- OPERACJE DODANIE WEDŁUG GRANICY I WYCIĘCIE WEDŁUG GRANICY
- OPERACJE WYCIĄgniĘCIE PO PROFILACH I WYCIĘCIA PRZEZ WYCIĄgniĘCIE PO PROFILACH

8. TWORZENIE ZŁOŻEŃ

9. TWORZENIE RYSUNKÓW

10. ZADANIA PRAKTYCZNE